

Übung 6: Programme und Kernel für RasPi Cross-Compilieren

Voraussetzung: Linux-System (Debian, Ubuntu, SuSE, Fedora, ...), das 32-bit Binaries starten kann (ansonsten müsste die 64-bit Variante des Cross-Compilers verwendet werden, die hier aber nicht verlinkt ist).

Anleitung nach: http://lab.ks.uni-freiburg.de/projects/linux_from_scratch/wiki/RaspberryPI_Cross-Compiling

1. Download des raspberry Cross-Compilers per git:

```
git clone https://github.com/raspberrypi/tools.git  
oder (Kurs):  
wget http://172.30.0.128/Windischgarsten/Cross/cross-toolchain.tar.xz
```

2. Auspacken mit:
`tar -Jxvf cross-toolchain.tar.xz`
3. Such-Pfad setzen (erst mal nur für die aktuelle Session):

```
export PATH=$PATH:$HOME/tools/arm-bcm2708/arm-bcm2708-linux-gnueabi/bin/  
export CROSS_COMPILE=arm-bcm2708-linux-gnueabi-  
export ARCH=arm
```

4. Test des Compilers:
`arm-bcm2708-linux-gnueabi-gcc -v`
es sollte erscheinen:

```
Using built-in specs.  
COLLECT_GCC=arm-bcm2708-linux-gnueabi-gcc  
COLLECT_LTO_WRAPPER=/home/tbk/projekt/raspberrypi/tools/arm-bcm2708/arm-bcm2708-linux-gnueabi/bin/./libexec/gcc/arm-bcm2708-linux-gnueabi/4.7.1/lto-wrapper  
Target: arm-bcm2708-linux-gnueabi  
Configured with: /home/extra/crosstool/stagingsf/.build/src/gcc-linaro-4.7-2012.04/configure  
--build=i686-build_pc-linux-gnu --host=i686-build_pc-linux-gnu --target=arm-bcm2708-linux-gnueabi  
--prefix=/home/dc4/tools/arm-bcm2708/arm-bcm2708-linux-gnueabi --with-sysroot=/home/dc4/tools/arm-bcm2708/arm-bcm2708-linux-gnueabi/arm-bcm2708-linux-gnueabi/sysroot --enable-languages=c,c++  
--with-cpu=arm1176jzf-s --with-tune=arm1176jzf-s --with-float=softfp --with-pkgversion='crosstool-NG 1.15.2' --enable-__cxa_atexit --disable-libmudflap --disable-libgomp --disable-libssp --with-gmp=/home/extra/crosstool/stagingsf/.build/arm-bcm2708-linux-gnueabi/buildtools --with-mpfr=/home/extra/crosstool/stagingsf/.build/arm-bcm2708-linux-gnueabi/buildtools --with-mpc=/home/extra/crosstool/stagingsf/.build/arm-bcm2708-linux-gnueabi/buildtools --with-ppl=/home/extra/crosstool/stagingsf/.build/arm-bcm2708-linux-gnueabi/buildtools --with-cloog=/home/extra/crosstool/stagingsf/.build/arm-bcm2708-linux-gnueabi/buildtools --with-libelf=/home/extra/crosstool/stagingsf/.build/arm-bcm2708-linux-gnueabi/buildtools --with-host-libstdcxx='-static-libgcc -Wl,-Bstatic,-lstdc++,-Bdynamic -lm -L/home/extra/crosstool/stagingsf/.build/arm-bcm2708-linux-gnueabi/buildtools/lib -lpwl' --enable-threads=posix --enable-target-optspace --disable-nls --disable-multilib --with-local-prefix=/home/dc4/tools/arm-bcm2708/arm-bcm2708-linux-gnueabi/arm-bcm2708-linux-gnueabi/sysroot --enable-c99 --enable-long-long --with-float=softfp  
Thread model: posix  
gcc version 4.7.1 20120402 (prerelease) (crosstool-NG 1.15.2)
```

5. Wir programmieren „Hallo, Welt!“ in C:

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char**argv){
    puts("Hallo, Welt!");
    return 0;
}
```

Quelltext 1: *hallo.c*

Compilieren (-s = strip (Symboltabellen entfernen), -Os = optimieren nach Größe, -Wall = alle Syntax- und Semantik-Warnungen aktivieren, -o = Ergebnis speichern in Datei):

```
arm-bcm2708-linux-gnueabi-gcc -Os -Wall -s -o hallo hallo.c
```

6. Untersuchen des resultierenden Binaries:

```
file -sk hallo
```

```
arm-bcm2708-linux-gnueabi-ldd --root --root
/home/knopper/tools/arm-bcm2708/arm-bcm2708-linux-gnueabi hallo
```

7. Hochladen auf RasPi: am besten per ssh/scp:

```
scp hallo pi@172.30.0.XXX:
```

8. Einloggen auf RasPi:

```
ssh pi@172.30.0.XXX
```

9. Ausführen des „hallo“:

```
./hallo
```

oder

```
/home/pi/hallo
```

(sollte hallo noch nicht ausführbar sein, vorher: `chmod +x hallo`)

Kernel cross-compilieren

Ähnlich wie unter

<http://www.raspberrypi.org/documentation/linux/kernel/building.md> beschrieben

(auf dem RasPi selbst auch möglich, aber sehr langsam → Cross-Compiler auf Hostsystem verwenden!)

1. Crosscompiler-Toolchain installieren (s.o., schon erledigt)

2. Kernel-Sourcen holen:

```
git clone --depth=1 https://github.com/raspberrypi/linux
(schon entpackt)
```

ODER (Kurs)

```
wget http://172.30.0.128/Windischgarsten/Cross/raspi-linux.tar.gz
```

```
tar xzvf raspi-linux.tar.gz
```

3. Ggf. Kernel-Patches installieren (download, `zcat ... | patch`), s.a.

<http://www.raspberrypi.org/documentation/linux/kernel/patching.md>

4. `cd raspberrypi-linux-*`
5. Mit Default-Config:
`make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-bcm2708-linux-gnueabi- bcmrpi_defconfig`
ODER mit aktueller Konfiguration:
`ssh pi@raspi-adresse zcat /proc/config.gz > .config`
6. Konfiguration:
ACHTUNG: Bei Ubuntu ist die Developer-Library für Konsolenprogramme (libncurses) nicht standardmäßig installiert!
→ `sudo apt-get install libncurses5-dev`

`make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-bcm2708-linux-gnueabi- menuconfig`
Alternativ:
GNOME: `make ... gconfig` (benötigt GTK2-Libraries!)
KDE: `make ... xconfig` (benötigt QT-Libraries)
7. Compilation:
`make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-bcm2708-linux-gnueabi-`
8. Einige embedded Boards benötigen eine Device Tree Table, die die Hardware-Adressierung in C-ähnlichem Sourcecode enthält. Diese DTS-Datei muss für das jeweilige Board mit dem Tool „dts“ in eine .dtb (Binary) compiliert werden, und zusammen mit dem Kernel auf die Bootpartition installiert werden.
Die DTS-Sourcen liegen im Kernel-Source unter **arch/arm/boot/dts/*.dts** vor. Man kann in der Kernel-Konfiguration auch angeben, dass das .dtb-Compilat im Kernel selbst angehängt wird, um die zusätzliche Datei zu sparen, das Anhängen passiert aber i.d.R manuell (mit `cat datei.dtb >> zImage`).