

***chroot* in Raspberry Pi Architektur (z.B. Pi ARM-Binaries auf Intel/AMD ausführen, kein Scherz!)**

Update/Installation von QEMU und `qemu-user-static` (nur nötig, falls Version älter als 2.8):
`apt install qemu qemu-user-static binfmt-support`

Jetzt das Wurzel-Dateisystem für Raspberry Pi mounten (meistens die 2. Partition auf der SD_Karte):

```
sudo mkdir /pi
sudo mount /dev/mmcblk0p2 /pi
```

Nun das statisch gelinkte Binary vom `qemu-arm-static` (ausführbar für Intel/AMD) in die `chroot`-Umgebung kopieren:

```
sudo cp /usr/bin/qemu-arm-static /pi/usr/bin
```

(Optional:) Hinzufügen ARM ELF interpreter für das Hostsystem, dann kann man ARM-Binaries auch direkt auf dem Intel/AMD-System installieren:

```
sudo dpkg --add-architecture armhf
sudo apt-get update
sudo apt-get install libc6:armhf
```

Mount `/sys`, `/dev...` ins `chroot`, damit `ps`, `mount` usw. funktionieren:

```
for i in $(ls /proc/sys/dev/tmp); do mount --bind /$i /pi/$i; done
```

`/tmp` zu mounten ist wichtig, um auch graphische Programme starten zu können, da sich dort der Socket für den X-Server befindet. Die `.Xauthority`-Datei des angemeldeten Benutzers sollte ins `chroot` kopiert werden, oder auf dem Hostsystem per `xhost +` das Display für die Benutzung freigegeben werden.

Achtung: Wurde der X-Server nicht mit „`-nolisten tcp`“ gestartet, kann nach `xhost +` jeder von außen auf das Display zugreifen.

Wichtig: Das `binfmt`-Subsystem starten (Erkennen von Binaries aufgrund ihrer Signatur und automatisches Starten der zuständigen Mime-Handler):

```
/etc/init.d/binfmt-support start
```

Und nun ins ARM-`chroot` wechseln.

```
sudo chroot /pi
```

(bei *eingeschalteter* `binfmt`-Emulation, *sonst:*)

```
sudo chroot /pi /pi/usr/bin/qemu-arm-static /bin/bash
```

Jetzt kann im ARM-System „normal“ gearbeitet werden. Alle Ressourcen des Hauptsystems können genutzt werden (aber Vorsicht beim Schreiben auf Datenträger in /dev!)

Nach Verlassen der chroot-Umgebung (`exit`) die bind-gemounteten Ordner wieder aushängen:

```
for i in $(ls /proc/sys/dev/tmp); do umount /pi/$i; done
umount /pi
```