

Agile Software-Entwicklung (Mini SCRUM-Projekt)

Cheat Sheet für den Product Owner

Zeitplan

Produktvision, Sprint Planung 1: - Was macht mein in diesem Sprint zu entwickelndes Teil-Produkt, in einem Satz? - User Stories zum Teilprodukt: „Als ... möchte ich ... um ...“ (ca. 3-4 Stück) - [Eigentlich mit dem Team zusammen] Tasks zu JEDER Story definieren, die EINE Person relativ schnell erledigen kann - Fragen des Teams beantworten beim „Planungs-Poker“	Mo. 11:00 Uhr, (PIG)
Sprint 1: Für Fragen vom Team zur Verfügung stehen, aber [eigentlich] keine technischen Probleme lösen oder gar mitprogrammieren.	...
„Daily SCRUM“ Meeting (15 Minuten)	Teilnahme als PO optional (CHICKEN)
Sprint 1 (continued): Für Fragen vom Team zur Verfügung stehen, aber [eigentlich] keine technischen Probleme lösen oder gar mitprogrammieren.	...
Daily SCRUM Meeting (15 Minuten)	Mo. 17:00 Uhr Teilnahme als PO optional (CHICKEN)
Review/Retro Sprint 1: Als PO beurteilen, ob Ziel des Sprint erreicht wurde, notfalls Tasks wegwerfen und beurteilen, ob neu im nächsten Sprint	Di. 9:00 Uhr (PIG)
Produktvision, Sprint Planung 2: - Was macht mein in diesem Sprint zu entwickelndes Teil-Produkt, in einem Satz? - User Stories zum Teilprodukt: „Als ... möchte ich ... um ...“ (ca. 3-4 Stück) - [Eigentlich mit dem Team zusammen] Tasks zu JEDER Story definieren, die EINE Person relativ schnell erledigen kann - Fragen des Teams beantworten beim „Planungs-Poker“	Di. 10:00 Uhr (PIG),
usw.	usw.
Abschluss	Mi. gegen Mittag (PIG, Abnahme)