# Einen ChatBot mit ChatGPT für BigBlueButton erstellen

Hinweise: OpenAI-Python-API und playwright

Ziel: ChatGPT soll als Teilnehmer einer BBB-Session auf Fragen antworten können.

Was ist zu tun?

OpenAI-API nutzen, um die Frage an ChatGPT zu schicken:

 <https://github.com/openai/openai-python>

Web-Client „automatisieren“: playwright (auf Github), ein Open Source Framework, um Browser zu automatisieren, durch Skripte oder Python-/Javascript/Typescript-Programme zu steuern.

<https://github.com/microsoft/playwright>

Schritte:

API-Key für ChatGPT von openai.com generieren lassen (Registrierung auf chat.openai.com erforderlich)

Frameworks installieren:

pip3 install openai

pip3 install playwright

Für das Browser-Framework playwright müssen noch die unterstützten Browser-Engines installiert werden:

playwright install

(für alle 3, chromium, firefox, webkit)

Tipp: „Headless“ funktioniert am besten mit webkit.

Nun Aufnehmen der Aktionen im (simulierten) Browser, Generieren von Pyhthon-Code:

playwright codegen

Achtung: Da die Namen und Inhalte von Formularfeldern sprach-spezifisch sind, kann es hilfreich sein, eine Sprache beim Start festzulegen:

LC\_ALL=C LANG=C playwright codegen

(hier auf Englisch). Entsprechend auch die gleichen Environment-Variablen setzen bei Starten des fertigen Python-Code später.

Nachdem alle Aktionen (z.B. Einloggen, Chat öffnen) getriggert wurden, im „Inspector“-Fenster das Recording anhalten und den erzeugten Code in einer Datei speichern (z.B. bot.py).

Mit

python bot.py

kann nun der Browser geöffnet, auf die gewünschte Webseite verzweigt und alle Klicks ausgeführt werden, die beim Aufnehmen stattgefunden haben.

Um die ChatGPT-API mit dem Bot zu koppeln, muss der Text im Chat ausgewertet werden und eine erkannte Frage über

completion = openai.Completion.create(max\_tokens=800, temperature=0.5, engine="text-davinci-003", prompt = EINGABETEXT)

response = "Antwort auf '" + question + "':\n" + completion.choices[0].text.strip()

An openAI geschickt und die Antwort abgeholt werden. Über der Browser-Feld für den öffentlichen Chat wird die Antwort dann an alle Teilnehmer geschickt:

page.get\_by\_placeholder("Message Public Chat").fill(response)
page.get\_by\_placeholder("Message Public Chat").press("Enter")