

Übung 7

Apache Webserver und PHP

1. Schreiben Sie in PHP ein „Gästebuch“ unter Verwendung der PHP-Funktionen **readfile()**, **fopen()**, **fwrite()** und **fclose()**. Beim Aufruf der Seite soll ein Eingabefeld für einen neuen Kommentar und ein Knopf zum Abschicken angezeigt werden, und darunter die alten Einträge angezeigt werden.

Tipps:

- Eine Datei lesen und ausgeben in PHP:

```
readfile("gaestebuch.txt");
```

- Eine Zeichenkette `$text` in eine Datei schreiben in PHP:

```
$datei = fopen("gaestebuch.txt", "a");  
fwrite($datei, $text);  
fclose($datei);
```

Damit die Datei für PHP schreibbar ist, muss sie unter Linux ggf. mit dem Kommando **chmod a+w /var/www/html/gaestebuch.txt** für alle schreibbar gemacht werden, oder, unter Windows, in einem für alle User/Gäste schreibbaren Verzeichnis (z.B. **C:\Windows\temp\gaestebuch.txt**) untergebracht werden. Da bei Windows der Backslash `\` verwendet wird, der in einer Zeichenkette eine spezielle Bedeutung hat, muss in diesem Fall das einfache Anführungszeichen im Dateinamen verwendet werden: `'C:\Windows\temp\gaestebuch.txt'`.

2. Erweitern Sie das Gästebuch aus der vorigen Aufgabe so, dass
 - (a) „Schädliche“ Buchstaben (v.a. HTML-Tags, mit denen sich Links und Javascript-Postings erzeugen lassen) ausgefiltert werden. Hierfür gibt es eine PHP-Funktion!
 - (b) Das Eingabefeld nur erscheint, wenn noch KEIN Posting abgeschickt wurde (Hinweis: Verwenden Sie am besten gleich das `<?php if(...): ?><?php else(...): ?><?php endif; ?>`-Konstrukt, um HTML-Teile „auszuklammern“,
 - (c) die bereits geposteten Kommentare nur erscheinen, wenn ENTWEDER auf „Abschicken“ geklickt wurde, oder auf einen neuen Button „Kommentare anzeigen“ (gleiches Verfahren).

3. Schreiben Sie ein Quiz mit 3 Frageseiten und einer Ergebnisseite in PHP, wobei Sie aber nur eine einzige Datei in PHP programmieren müssen. Das Quiz soll so ablaufen:

- (a) Nach Beantwortung der ersten Frage (mit mindestens 3 Antwortmöglichkeiten) ...
- (b) soll die 2. Frage (wieder mit mindestens 3 Antwortmöglichkeiten) gestellt und beantwortet werden ...
- (c) anschließend die letzte Frage gestellt (s.o.) und beantwortet werden.
- (d) Die eingegebenen Antworten der jeweils vorigen Frage müssen Sie bis zur Ergebnisseite jedesmal quasi „mitschleppen“, denn erst dort findet die endgültige Auswertung statt („Sie haben x von 3 Fragen richtig beantwortet.“). Wenn alle Fragen richtig beantwortet wurden, soll dem Gewinner gratuliert werden (als Text oder in Form einer Grafik).

Tipps: Nutzen Sie das „type=hidden“ Input-Feld, das mit einem Wert belegt werden kann, aber nicht angezeigt wird:

```
<input type=hidden name=antwort1  
      value="<?php echo $_POST['antwort1']; ?>">
```

Sie können dieses Feld in PHP genau wie ein „normales“ INPUT-Feld abfragen, z.B. so:

```
if(isset($_POST["antwort1"]) && $_POST["antwort1"]) != "") {  
    if($_POST["antwort1"] == "2") {  
        $richtig = $richtig + 1;  
    }  
}
```

Alternativ können Sie das Problem der Übernahme voriger Daten auch mit Cookies lösen (was aber nur funktioniert, wenn der Besucher Ihrer Webseite das Setzen von Cookies nicht verbietet). Diese Variante hat auch den Vorteil, dass der Besucher das Spiel bzw. die Webseite verlassen und zu einem späteren Zeitpunkt an der gleichen Stelle mit einer noch nicht beantworteten Frage wieder einsteigen kann.