

# Hinweise zu den Rechner-Übungen mit JAVA

Zu Beginn der Übung:

- Anmelden
- Programme -> Zubehör -> Eingabeaufforderung starten
- In das GDI-Übungsverzeichnis wechseln, z.B. `cd GDI`
- `setjava.bat` ausführen, um den PATH und CLASSPATH richtig zu setzen

Der CLASSPATH sollte durch `setjava.bat` um `gdi.jar;` erweitert werden, der PATH um `d:\jdk13\bin`.

Für jede Aufgabe:

- `notepad u4a1.java` (Beispiel für Übung 4 Aufgabe 1)
- `javac u4a4.java` (Zum Übersetzen)
- `java u4a4` (Ausführen der Klasse `u4a4` aus `u4a4.class`)

Sie können natürlich auch mit einer kommerziellen, graphischen IDE arbeiten, wenn Sie damit besser zurechtkommen. JDEVELOPER und MS Visual J++ sind auf den Übungsrechnern installiert.

Um Dateien von Diskette in das aktuelle Verzeichnis zu kopieren:

```
copy a:dateiname.java .
```

oder umgekehrt:

```
copy datename.java a:
```