

Übung 1

Einführung

1. Was bedeutet das Wort „**Informatik**“?
2. Aus welchen essentiellen Hardware-Komponenten besteht Ihr Computer? Welche Software-Komponenten (Funktionalität, keine Produktnamen!) sind auf Ihrem Computer installiert?
3. Erklären Sie in eigenen Worten die Begriffe Information, Repräsentation und Interpretation. Warum ist in einem Projekt, an dem mehrere Personen beteiligt sind, eine genaue Spezifizierung der Interpretationsfunktion unerlässlich?
4. Was ist ein „Bit“? Warum verwendet man dies wohl bei Computer-internen Rechengvorgängen und Darstellungen, statt „normale“ Zahlen oder Buchstaben?
5. Recherchieren Sie die Zeittafel der Entwicklung der verschiedenen Programmiersprachen (Sie brauchen diese Tafel natürlich nicht selbst zu zeichnen, verwenden Sie z.B. <http://www.google.de/> oder <http://www.wikipedia.de/>!)

Vorbereitung für die späteren Rechner-Übungen:

Besorgen Sie sich, falls noch nicht geschehen, Ihren Studienaccount (Rechenzentrum), und richten Sie frühzeitig Ihre Arbeitsumgebung ein (C-Compiler, Java-Laufzeitumgebung). Die Gruppeneinteilung der Übungen entnehmen Sie bitte der Liste unter <http://knopper.net/bw/gdi/>!