

# Übung 7

## Algorithmen in JAVA, Funktionen (Methoden), Vertiefung zu Schleifen und Arrays

### Aufgabe 1: Sekunden pro Jahr (1 Punkt)

Schreiben Sie eine **Funktion** in JAVA, die Ihnen die Anzahl der Sekunden eines Jahres mit 365 Tagen **berechnet und zurückgibt**, rufen Sie diese in `main(...)` auf und lassen Sie sich das Ergebnis und auf dem Bildschirm ausgeben.

Hinweis: Die Funktion sollte als **static** deklariert werden.

### Aufgabe 2: Fakultät (1 Punkt)

Schreiben Sie eine Java-Funktion, welche **n!** für eine als Parameter übergebene Zahl **n** berechnet und zurückgibt. Verwenden Sie zur Berechnung eine Schleife! Hinweis: Die Funktion sollte als **static** deklariert werden. Die Eingabezahl können Sie in `main(...)` von der Konsole einlesen und das Ergebnis dort auch ausgeben lassen.

### Aufgabe 3: Tannenbaum (2 Punkte)

In nur 7 Monaten steht Weihnachten vor der Tür! Schreiben Sie eine Java-Methode ohne Rückgabewert, aber mit Übergabeparameter **n**, welche Ihnen einen (zersägten) Baum auf dem Bildschirm ausgibt. Verwenden Sie Schleifen zur Lösung der Aufgabe! Für die Eingabe **n=5** sollte folgendes Ergebnis angezeigt werden:

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

### Aufgabe 4: Wochentag (4 Punkte)

Schreiben Sie ein Java-Programm, welches nach der Eingabe eines Datums ermittelt, um welchen Wochentag es sich bei diesem Datum handelt. Eine Beschreibung der Vorgehensweise

finden Sie unter <http://de.wikipedia.org/wiki/Wochentagsberechnung>

**Beispiel:** Nach der Eingabe des Datums 14. Juli 1789 sollte das Programm **Dienstag** ausgeben. Sie können die einzelnen Datumswerte (Tag / Monat / Jahr) einzeln nacheinander einlesen.

## Aufgabe 5: Taschenrechner 2.0 (3 Punkte)

In einer früheren Übung sollten Sie ggf. einen Taschenrechner mit einigen einfachen Funktionen entwickeln. Setzen Sie diesen Taschenrechner erneut um. Berechnen Sie diesmal die einzelnen Operationen (+,-,\*,/) jeweils in einer Methode.

```
public static double addiere(double a, double b){...}
public static double subtrahiere(double a, double b){...}
public static double multipliziere(double a, double b){...}
public static double dividiere(double a, double b){...}
```

Schreiben Sie zusätzlich dazu eine Methode **summe (...)**, welche die Summe aller Zahlen eines Arrays berechnet sowie eine Methode **produkt (...)**, welche das Produkt aller Zahlen eines Arrays berechnet.

```
public static double summe(double[] zahlen){...}
public static double produkt(double[] zahlen){...}
```

Auch beim Taschenrechner 2.0 muss die Division durch Null abgefangen werden. Implementieren Sie hierzu eine eigene Methode welche dies überprüft. Wurde eine 0 für den Wert **b** eingegeben soll **-1** ausgegeben werden. Verwenden Sie einen Aufruf von **istNull (...)** in der Methode **dividiere (...)** um die Division durch Null abzufangen.

```
public static boolean istNull(int x){...}
```

Testen Sie alle geschriebenen Methoden mit geeigneten Werten!

## Aufgabe 6: Palindrom (3 Punkte)

Ein Wort wird Palindrom genannt, wenn es von vorne und hinten gelesen identisch ist. Beispiele sind **Anna** und **Reliefffeiler**. Schreiben Sie eine Methode welche überprüft, ob ein zuvor eingegebenes Wort ein Palindrom ist. Testen Sie ihre Methode mit einigen Worten oder Sätzen, die Sie unter [http://de.wikipedia.org/wiki/Liste\\_deutscher\\_Palindrome](http://de.wikipedia.org/wiki/Liste_deutscher_Palindrome) finden.

```
public static boolean palindrom (String original){...}
```

---

Hinweise zur Abgabe:

- Abgabe der Lösungen für diese Übung per E-Mail an Herrn Marc Beck  
<marc.beck@hs-kl.de>  
bis **Mittwoch, 1.6.2016, 23:59 Uhr**.
- Bitte geben Sie als „Betreff“ an: **Abgabe GDI Übung 7 SS2016 *Ihr Name***.