

**Bewertungsbogen Mobile Programmierung
Sommersemester 2018**

Name:

Matrikelnummer:

Projektname:

Nachgewiesene Kompetenz	Gewichtung (%)	Note (1-6)
1. Theoretisches Wissen:		
kennt die Beweggründe für die Entwicklung mobiler Anwendungen und Nutzungsgrade ausgewählter mobiler Aktivitäten (theoretisches Wissen), kennen die Wichtigkeit mobiler Applikationen für sowohl private als auch geschäftliche Zwecke (theoretisches Wissen), kennen verschiedene Geschäftsmodelle mobiler Applikationen für den B2C- und B2B-Bereich (theoretisches Wissen), haben ein grundlegendes Verständnis über die Funktionsweise von mobilen Applikationen und Endgeräten (theoretisches und methodisches Wissen), kennen mobile Betriebssysteme und deren spezifischen Eigenschaften (theoretisches Wissen)	10,00 %	1,0
2. Kognitive Fertigkeit, Analyse		
ist in der Lage die unterschiedlichen Entwicklungsumgebungen zu den jeweiligen mobilen Betriebssystemen zuzuordnen (kognitive und praktische Fertigkeit, Analyse), sind in der Lage verschiedene Entwicklungsansätze von mobilen Applikationen zu unterscheiden sowie anzuwenden (kognitive und praktische Fertigkeit, Analyse, Umsetzung), können die Potentiale moderner Entwicklungsmethoden und -werkzeuge für die effiziente Entwicklung von betrieblichen Anwendungen einschätzen (kognitive Fertigkeit, Analyse),	10,00 %	1,0
3. Umsetzung / Implementation		
ist in der Lage moderne Software-Entwicklungsmethoden und -implementierungen im Bereich der mobilen Anwendungsentwicklung selbst anhand von praktischen Themen zu erstellen (praktische Fertigkeit, Analyse, Planung und Organisation, Umsetzung, Transfer, Leistungsbereitschaft, selbstständiges Arbeiten, kommunikative Kompetenz, Teamkompetenz).	80,00 %	1,0
GESAMTNOTE (rein rechnerisch)	100,00 %	1,0
NOTENVERGABE DURCH PRÜFER UNTER BERÜCKSICHTIGUNG ALLER PROJEKTERGEBNISSE:		

Bemerkungen: