

Übung 6

Urheberrechtliches, Lizenzen

1. Szenario: Sie finden auf einem Webserver im Internet in einem Unterverzeichnis namens „**Free Games**“ eine im **LIESMICH.html** als ultimatives Actionspiel beworbene Software. Leider gelingt es Ihnen trotz intensiver Suche nicht, eine Lizenzangabe für dieses Spiel zu finden. Weder im Ordner, in dem die Software liegt, noch auf dem Webserver ist ein Hinweis zu finden, nicht einmal eine Suchmaschine hat Informationen rechtlicher Art über das Spiel.
 - (a) Was dürfen Sie nach deutschem Recht mit dieser Software tun, was nicht?
 - (b) Wer haftet (Hersteller, Verkäufer/Anbieter, Sie selbst, ... ?), wenn durch das Spiel Schäden an Ihrem Computer (Hard- oder Software, z.B. Viren oder Trojaner) entstehen?

2. Sie erhalten von einem Programmierer ein von ihm selbst geschriebenes Programm, das er unter die GNU GENERAL PUBLIC LICENSE gestellt hat, und möchten dieses Programm nun selbst
 - (a) weiterentwickeln,
 - (b) verbreiten,
 - (c) für die Nutzung des Programms eine Gebühr verlangen,
 - (d) kostenpflichtige Dienstleistungen rund um das Programm anbieten, z.B. Anwenderschulungen und Firstlevel-Support.

Was davon dürfen Sie, was nicht? Dürfen Sie die Lizenz für Ihr Programmderivat ändern?