Booten mit EFI



Prof. Dipl.-Ing. Klaus Knopper knopper@knopper.net>



Der Bootvorgang (classic)

1. BIOS

Durchsucht alle angeschlossenen Geräte auf Bootfähigkeit

- 2. Bootrecord (Verweis auf Bootloader)
 Befindet sich entweder auf dem ersten Sektor der
 Festplatte/ROM, oder auf einer Partition, auf die
 Von dort verwiesen wird. Kann auch das Boot-ROM einer
 Netzwerkkarte sein.
- 3. Bootlader zeigt Bootmenü oder geht direkt zum nächsten Schritt
- 4. Kernel wird (mit Hilfe von Realmode-BIOS-Routinen) in den Hauptspeicher geladen.
- 5. Der Kernel startet und lädt "Treiber" bzw. "Module" für den Hardwarezugriff, um weiter mit dem Datenträger arbeiten zu können und übergibt dann die Kontrolle an init.

Der Bootvorgang (EFI)

Unified Extensible Firmware Interface (die volle Wahrheit unter

http://de.wikipedia.org/wiki/Unified_Extensible_Firmware_Interface

- Soll (Argument) den "Real Mode" mit Maschinencode und Konfigurationsmenüs im BIOS ablösen, und das Booten vereinheitlichen,
- In Wahrheit kommt stattdessen ein Dateisystem (FAT32) sowie architekturabhängige "Treiber-" und "Programmstarter" hinzu.
- Der "classic"-Bootmodus soll laut Spezifikation weiter als Option aktivierbar sein, heißt dann aber "Compatibility Support Module" (Abkürzung CSM!)
- Im einfachsten Fall wird ein prozessorspezifischer Bootlader von Festplatte gelesen und gestartet, aber auch der Direktstart eines Linux-Kernels als "EFI-Programm" ist möglich (CONFIG_EFI_STUB).

Die EFI-Partition

- ➤ EFI unterstützt laut Spezifikation als Dateisystem FAT32 auf der ersten primären Partition.
- Ein EFI-Menü (wenn vorhanden) kann direkt auf Dateien und Verzeichnisse der EFI-Partition zugreifen.
- Standard Pfad für das "Default-Bootprogramm" ist:
 - efi/boot/bootx64.efi (64bit) bzw.
 efi/boot/bootx32.efi (32bit)
- Falsches *-bit Instruktionsset führt zu Absturz oder Reset. Einige Hersteller scheinen den Default auch nicht zu kennen und zeigen trotzdem ein Dateimenü an.

Vorteile von EFI

- *.efi-Programme können Treiber beinhalten, die vom OS benutzt werden können.
- Es ist bereits vor dem Start des OS hochauflösende Grafik möglich für Bootloader etc.
- Man könnte ein eigenes Menüsystem oder eigene Startroutinen schreiben.
- Auch Spiele etc. im EFI-Format wären denkbar, die ohne OS laufen.
- Das Betriebssystem kann im EFI-Variablenspeicher Informationen ablegen, z.B. Optionen für den nächsten Start, Details zu aufgetretenen Problemen, Logs.



Nachteile von EFI

- Verkompliziert den Bootvorgang und macht ihn durch Erhöhung des Komplexität fehleranfällig.
- Fehlerhafte Implementierung kann zu Totalschaden führen (s.a. http://www.heise.de/ct/artikel/Ausgeknipst-1798592 .html
- Das eigentlich vorgeschriebene CSM zur Start per MBR fehlt bei einigen Implementierungen (Apfel).
- Es werden weder Ressourcen für das alte BIOS eingespart (für Booten von CD/DVD und initiale Hardwarekonfiguration notwendig), noch wirkt sich EFI positiv auf Stabilität oder Performance aus.

Secure Boot

- ➤ Im EFI-Bios sind "public Keys" hinterlegt, deren "secret keys" Softwarehersteller zum Unterschreiben der Prüfsummen ihrer Programme verwenden können. Nur EFI-Programme mit gültiger Signatur werden gestartet.
- Laut Standard sollen Benutzer auch weitere Schlüssel für eigene Programme hinterlegen können.
- Laut Standard soll Secure Boot auch immer abschaltbar sein.
- Interessanter Ansatz für Schadsoftware-Programmierer: Secure Boot verwenden, um Benutzer auszusperren, Lösegeld kassieren, um wieder freizuschalten.

Beispiel Knoppix auf Flash

- Knoppix benutzt traditionell den syslinux-Bootloader.
- ▶ Neu: EFI-Verzeichnis auf bereits vorhandener FAT32-Partition enthält syslinux.efi (Version 6 beta mit ldlinux-Bibliothek) in 32bit (bootx32.efi, ldlinux.e32) und 64bit (bootx64.efi, ldlinux.e64).
- ▶ Patch: Auch unterschiedliche Konfigurationsdatei, um sofort den richtigen Kernel zu starten: boot/syslinux/syslinux.cfg (32), boot/syslinux/syslnx64.cfg (64 bit).
- Bugs: Bootgrafik funktioniert nicht, funktioniert nicht überall, memdisk (für DOS-Diskimages) funktioniert systembedingt nicht, weil kein Real-Modus mehr existiert.



