

# Voronoi-Muster auf STL-Dateien legen mit Meshlab

Anleitung gemäß <https://www.thingiverse.com/groups/voronoi-style/forums/general/topic:269>

Tipps:

- Nach JEDEM Schritt unbedingt die noch gebrauchten Layer („Meshes“) sichern!
- Meshlab folgende Ansichten aktivieren:
  - View → Show Layer Dialog
  - Wireframe + Punkte + Flächen (Buttons), bei bestimmten Operationen, NUR noch Punkte zeigen (steht in der Beschreibung)
- STL oder Punktwolken (.PY) können mit „Import Mesh“ eingebunden werden.